ECLIPSE PHASE MORPH

FATE

Joueur

Type Nuénoïde | Age aparant

Prix 2 | Sexe aparant

Aspects - Upgrades

Prises jack, implants réseau de base, pile corticale,
cyber-cerveau, augmentation mnémonique,
trois modes de déplacement (marche, sauterelle, rotor).

Prouesses

Structure en essaim.

Caractèristiques

	BASE	+	TOTAL	(MAX)	FINAL
Cognition				3	
Volonté				3	
Aisance				3	
Intuition				3	
Reflexe				3	
Somatique				3	
Coordination		1		3	
Perception		1		3	

Stress Mental

+ VOLONTÉ

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Conséquences

2
4
6

Stress Physique

+ SOMATIQUE

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Conséquences

TRIVIALE 2
MODÉRÉE 4
IMPORTANTE 6

Materiel

Forme d'essaim +1

La nuéenoide n'est pas une coquille unique à proprement parler mais se compose plutôt d'un essaim de centaines de micro drones robotisés de la taille d'un insecte. Chaque "insecte" pris individuellement est capable de ramper, de rouler ou de sauter sur plusieurs mètres, comme il peut se servir de pales de nanocoptère pour des déplacements aériens. L'ordinateur de contrôle et les systèmes de capteurs de la nuée alimentent tout l'essaim. Un essaim peut s'assembler pour former une seule grosse masse approchant de la taille d'un enfant. Même sous cette forme, elle demeure cependant incapable d'effectuer des taches physiques comme saisir un objet, le soulever ou le garder en main. Chacun des insectes composant la nuée peut toutefois se connecter et interagir avec les systèmes et interfaces électroniques.

By Luna

ECLIPSE PHASE MORPH

FATE

Joueur

Type Serpentoïde | Age aparant

Prix 4 | Sexe aparant

Aspects - Upgrades

Prises jack, implants réseau de base, pile corticale,
cyber-cerveau, augmentation mnémonique,
deux modes de déplacement (anguis, roue).

Prouesses

Vision améliorée.

Caractèristiques

	BASE	+	TOTAL	(MAX)	FINAL
Cognition				3	
Volonté				3	
Aisance				3	
Intuition				3	
Reflexe		1		3	
Somatique		1		3	
Coordination		1		3	
Perception				3	

Stress Mental

+ VOLONTÉ

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Conséquences

2
4
6

Stress Physique

+ SOMATIQUE

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Conséquences

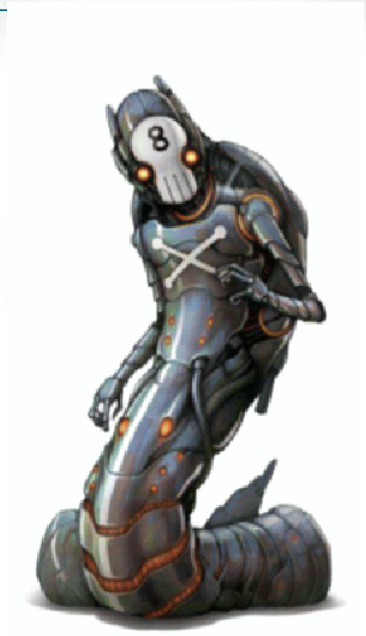
TRIVIALE 2
MODÉRÉE 4
IMPORTANTE 6

Materiel

Blindage +3

1 point + à répartir dans les caracs.

Les robots serpentoïdes sont des coquilles synthétiques présentant la forme d'un serpent métallique de deux mètres de long pourvu de deux bras rétractables lui permettant de manipuler des outils. Les robots serpents peuvent se lover, se tordre et s'enrouler sur eux-mêmes pour former une boule ou un anneau. Ils se déplacent en rampant, en ondulant, en se faisant rouler ou en se propulsant à la force de leurs bras. Leur tête abrite un système de capteurs et un ordinateur de contrôle.



By Luna